

Basketbot challenge by EPAC

Objectifs du Challenge:

- Donner les moyens d'apprentissage dans un contexte industriel réel.
- Proposer des opportunités de recrutement
- Aider au développement des laboratoires de robotique

Points Forts:

- Collaboration étroite Université - Entreprise
- Budget alloué pour la recherche (local, matériel, budget, expertise)
- Fourniture de matériel industriel pour les tests en réel
- Prix pour l'étudiant et son université

Challenge:

- Construire une pince robotique et programmer un Robot Kuka pour marquer des paniers de basket.



Prix:

- Equipe gagnante étudiants: 2 000DT + un stage rémunéré
- Université gagnante: 4 000DT en sponsoring de matériel de robotique

Moyens:

- Mise à disposition d'un robot Kuka 6 axes
- Mise à disposition d'un budget pour la construction de la pince
- Mise à disposition de matériaux à base de fibre de carbone
- Mise à disposition du local EPAC

Modalité:

- Inscriptions à partir du 9 Mars 2019 via @epactunis pour des équipes d'au moins un étudiant et un professeur dans la spécialité mécatronique, électro-mécanique, informatique industrielle ou similaire.
- Clôture des inscriptions le 30 Avril
- Sélection des dossiers de conceptions le 31 Mai
- Challenge le 16 Juin 2019