

Program Learning Outcomes (PLO)

Mathematical's Engineering

PLO 1. Démontrer une solide connaissance et compréhension des mathématiques et des bases fondamentales de l'informatique afin d'être capable d'assimiler un problème de différentes disciplines d'ingénierie et de pouvoir s'adapter avec les évolutions et innovations technologiques.

PLO 2. Définir, décrire et appliquer différents outils de modélisation mathématique afin de construire des modèles adéquats aux problèmes réelles provenant de différents domaines d'applications.

PLO 3. Analyser et évaluer les performances des modèles développés et démontrer une grande conscience des défis de la vie réelle.

PLO 4. Comprendre et Analyser les modèles dynamiques déterministes ainsi que les modèles stochastiques et les appliquer dans plusieurs domaines tels que le Data Science.

PLO 5. Maîtriser et gérer les concepts des systèmes réparables et leur intégration dans multiples secteurs tels que le secteur industriel, sanitaire, et proposer des stratégies de maintenance des systèmes réparables afin de prendre une décision concernant le renouvellement et formuler une méthodologie de travail.

PLO 6. Analyser, Concevoir et développer des logiciels dans différents secteurs tels que le secteur bancaire, le secteur des assurances, en tenant compte de leur statique, dynamique et ses aspects ergonomiques.

PLO 7. Maîtriser la modélisation des "Big data" provenant des secteurs industriels, médical, spatial, ...

PLO 8. Maîtriser et gérer les concepts des traitements d'images et leur intégration dans multiples secteurs tels que le secteur bancaire, pétrolier, sanitaire, ...

PLO 9. Démontrer de bonnes compétences en lecture, écriture et expression orale en français et en anglais.

PLO 10. Démontrer de bonnes compétences organisationnelles et de planification, des compétences de travail en équipe et de compétences en gestion de projet afin de faire face à des situations réelles et afin de répondre aux exigences du marché du travail.